

REGOLE DEL GIOCO DELL'OCA

1. Si lanciano i dadi per decidere chi comincia;
2. Vince chi arriva a 63 (versione medievale del gioco) facendo il numero esatto;
3. Se finite sulla casella dell'oca potete nuovamente tirare i dadi;
4. Le caselle delle penitenze:
 - ◆ Casella 6: Il ponte, fermo 1 turno perché devi pagare il pedaggio alla dogana;
 - ◆ Casella 19: l'osteria, con la pancia piena e un po' ubriaco sbagli strada e torni alla casella 6;
 - ◆ Casella 26: i dadi, fermo 2 turni perché i gendarmi ti mettono in galera ... I dadi erano un gioco proibito!!;
 - ◆ Casella 31: il pozzo, ci sei cascato dentro e resti fermo 1 turno, il tempo di risalire;
 - ◆ Casella 42: il labirinto, ti sei perso.. e non trovi l'uscita, resti fermo 2 turni;
 - ◆ Casella 52: la prigionia, resti fermo 1 turno;
 - ◆ Casella 53: i dadi, fermo 2 turni perché i gendarmi ti mettono in galera ... I dadi erano un gioco proibito!!;
 - ◆ Casella 58: ahhhhh!!!! La morte, Meglio scappare, torni alla casella 50.

Il gioco dell'oca si diffuse a partire dal 1580 quando a Firenze regnavano i De Medici e poi si diffuse rapidamente ovunque. La più antica stampa conosciuta del gioco è del 1640.